

Relais/contourner Sauter les obstacles



Temps



6 équipes de 5 joueurs



Terrain

En longueur de 10 à 15 mètres



Matériel

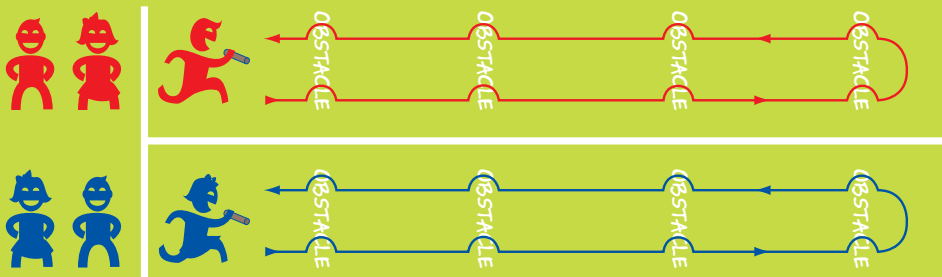
Bancs, cordes, cerceaux, caisses ou cartons vides



But

Pour chaque joueur : aller contourner les obstacles, le plus vite possible, avec un relais à la main, et revenir le donner à son coéquipier.
Pour l'équipe : être plus rapide que les équipes adverses.

Illustration :



Organisation

La classe est divisée en 6 équipes, s'opposant 2 par 2, et jouant en même temps.

Les obstacles sont installés (bancs, cordes, cartons, cerceaux...) et déterminent le parcours.

Règles

- Imaginons que tu sois dans l'équipe A.
- Au signal de départ, si tu commences la course, ou lorsque l'un de tes coéquipiers te passe le relais, tu dois courir, le relais en main, passer les obstacles, faire le tour du cerceau et revenir le plus vite possible passer le relais à ton coéquipier qui se tient prêt...

