

Relais/contourner l'obstacle



Temps



6 équipes de 5 joueurs



Terrain

En longueur (10 à 15 mètres)



Matériel

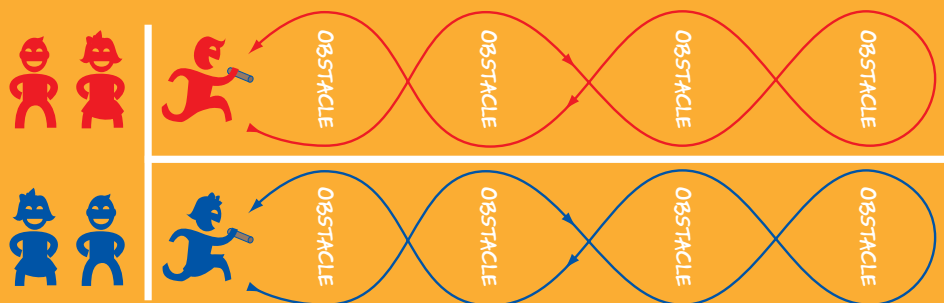
6 cerceaux, 6 relais (foulards, bâtons...)



But

Pour chaque joueur : aller, avec le relais à la main, le plus vite possible, contourner les obstacles et revenir le donner à son coéquipier.

Pour l'équipe : être plus rapide que les équipes adverses.



Organisation

La classe est divisée en 6 équipes, s'opposant 2 par 2, et jouant en même temps.

Des cerceaux sont installés à même le sol pour que les joueurs en fassent le tour.

Règles

- Imaginons que tu sois dans l'équipe A.
- Au signal de départ, si tu commences la course, ou lorsque l'un de tes coéquipiers te passe le relais, tu dois, le relais en main, courir, faire le tour du cerceau et revenir le plus vite possible passer le relais à ton coéquipier qui se tient prêt...