

Poules-renards-vipères



Temps



30 joueurs



Terrain

Terrain non délimité avec 3 camps situés à égale distance les uns des autres.



Matériel

Cerceaux ou craies

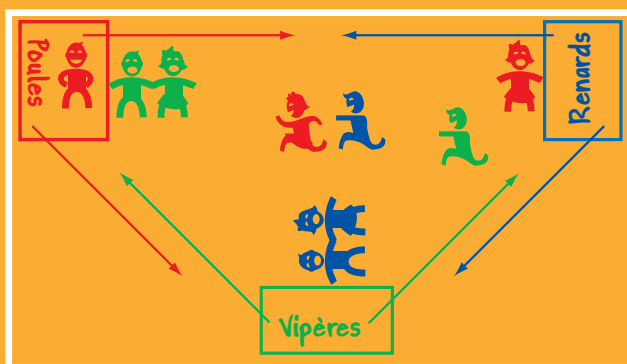


But

Pour les poules : manger les vipères sans être mangées par les renards.

Pour les vipères : manger les renards sans être mangées par les poules.

Pour les renards : manger les poules sans être mangées par les vipères.



Organisation

La classe est divisée en 3 équipes : les poules, les renards et les vipères. Ces 3 équipes se placent chacune dans leur camp.

Règles

- Imagine que tu sois dans l'équipe des poules. Au signal, tous les joueurs sortent de leur camp. Toi, tu sors pour aller "manger" les vipères, en les touchant.
- Attention, les renards cherchent à te manger. Sache que tu peux te mettre à l'abri dans ton camp quelques secondes.
- Les vipères que ton équipe a touchées sont placées en file indienne au bord de ton camp (la première doit avoir son pied dans le camp des poules). Tu es intouchable tout le temps où tu ramènes une vipère dans ton camp.
- Tu peux libérer les poules prisonnières, en file indienne, chez les renards en touchant l'une d'entre elles.
- Si tu es dans l'équipe des renards, tu chercheras à toucher les poules et te méfieras des vipères.
- Si tu es dans l'équipe des vipères, tu chercheras à toucher les renards et te méfieras des poules !

