

## Le Chat



Temps



30 joueurs



Terrain

20 mètres x 20 mètres

**But**

Pour le chat : attraper une souris.



**Organisation**

Un joueur est désigné chat pour commencer la partie.

**Règles**

- Imaginons que tu sois le chat.
- Au signal, les souris se sauvent et tu dois essayer d'en toucher une.
- Celle que tu réussis à toucher devient le chat à son tour, et ainsi de suite...