

L'épervier



Temps



20 joueurs



Terrain

Délimité par 2 zones « refuge » sur 2 côtés opposés
30 mètres x 10 mètres



Matériel

Facultatif : 1 dossard par épervier



But

Pour l'épervier : attraper le plus grand nombre de joueurs.

Pour les autres joueurs : rejoindre la zone refuge opposée sans se faire attraper, pour ne pas devenir épervier.



Epervier



Joueurs



Organisation

Les joueurs sont placés dans une zone refuge.
L'épervier est placé au centre, face aux joueurs.

Règles

- Imaginons que tu sois l'épervier.
- Au signal, tes camarades doivent passer d'une zone refuge à l'autre, et tu dois les attraper en les touchant.
- Les camarades que tu réussis à toucher deviennent épervier et peuvent t'aider à attraper les autres joueurs.