

# Jeux de mimes



Temps



2 à 30  
joueurs



Terrain

Indifférent

## But

**Pour le « mime » :** imiter une situation, une personne, un animal...  
**Pour les autres joueurs :** trouver la réponse à cette imitation pour devenir « mime ».

## Organisation

Le « mime » se place face aux autres joueurs.  
Un thème d'imitation (animal, sport...) est choisi par le maître (la maîtresse) ou les élèves.

## Règles

- Imaginons que tu sois le « mime ».
- Tu dois tenter de mimer, selon le thème choisi, un sport, une activité, un animal... de ton choix, face à tes camarades.
- Ceux qui reconnaissent le mime lèvent la main pour donner la réponse.
- Le premier qui trouve devient à son tour le « mime ».

