

## Carré ruiné



Temps



4 équipes  
de 7 joueurs



Terrain

Carré de 5 mètres sur 5 mètres



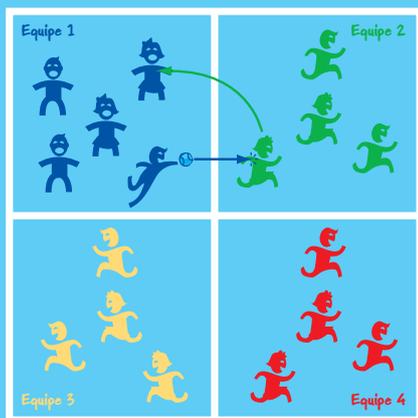
Matériel

Balle ou ballon léger



**But**

Pour chaque joueur et son équipe : ruiner les carrés ou camps adverses en capturant les adversaires.



**Organisation**

Les joueurs sont dispersés sur le terrain.  
La balle est lancée en l'air.  
Le joueur qui la rattrape devient le chasseur.

**Règles**

- Imaginons que tu sois dans l'un des 4 camps.
- Lorsque tu es en possession du ballon, tu dois "capturer" un joueur de l'un des 3 camps adverses, en lançant le ballon, pour toucher de volée un adversaire.
- Le joueur que tu touches rejoint ton camp et relance le jeu.
- Lorsque le ballon n'est pas dans ton camp, attention à ne pas te faire toucher par tes adversaires !
- Le jeu se termine lorsque les carrés des adversaires sont vides.