

Carré ruiné



Temps



4 équipes
de 7 joueurs



Terrain

Carré de 5 mètres sur 5 mètres



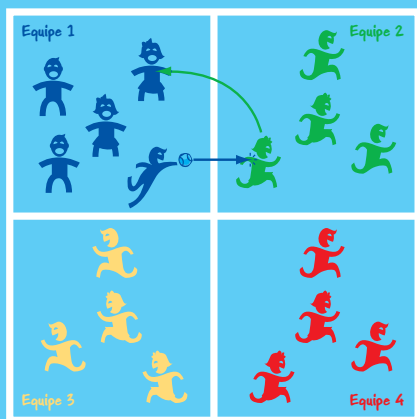
Matériel

Balle ou ballon léger



But

Pour chaque joueur et son équipe : ruiner les carrés ou camps adverses en capturant les adversaires.



Organisation

Les joueurs sont dispersés sur le terrain.
La balle est lancée en l'air.
Le joueur qui la rattrape devient le chasseur.

Règles

- Imaginons que tu sois dans l'un des 4 camps.
- Lorsque tu es en possession du ballon, tu dois "capturer" un joueur de l'un des 3 camps adverses, en lançant le ballon, pour toucher de volée un adversaire.
- Le joueur que tu touches rejoint ton camp et relance le jeu.
- Lorsque le ballon n'est pas dans ton camp, attention à ne pas te faire toucher par tes adversaires !
- Le jeu se termine lorsque les carrés des adversaires sont vides.

