

Balle au prisonnier



Temps



4 équipes de
7 ou 8 joueurs



Terrain

2 cercles de 15 à 20 mètres de diamètre



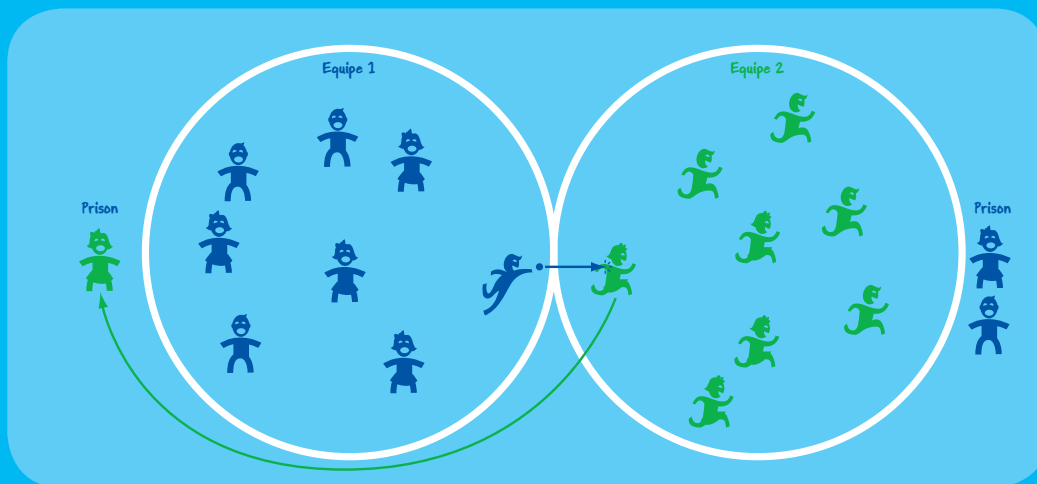
Matériel

Balle ou ballon léger



But

Pour chaque joueur et son équipe : faire plus de prisonniers que l'équipe adverse.



Organisation

La classe est divisée en 4 équipes, s'opposant 2 par 2.
Les 2 équipes adverses se placent chacune, face à face, dans leur camp.
L'équipe tirée au sort commence.
Les prisonniers sont placés à l'extérieur du cercle, du côté adverse.

Règles

- Imaginons que tu sois, avec tes coéquipiers, dans l'équipe A.
- Tu fais prisonnier un des joueurs de l'équipe adverse en le touchant, de volée, avec la balle.
- En se passant la balle, toi et tes coéquipiers aurez plus de chance de surprendre l'adversaire.
- Tu peux aussi faire des passes à tes coéquipiers prisonniers afin qu'ils se libèrent en touchant, de volée, l'adversaire.
- Attention : si l'adversaire bloque ta balle, de volée, c'est toi qui devient prisonnier de l'équipe adverse.

