

Accroche / Décroche



Temps



30 joueurs



Terrain

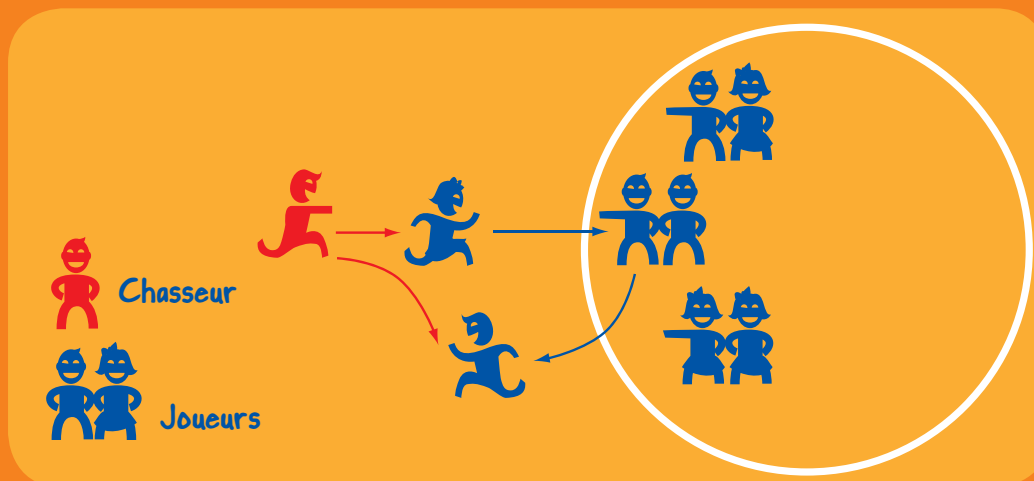
Grand cercle 15 mètres de diamètre



But

Pour le chasseur : attraper le chassé.

Pour le chassé : ne pas se faire attraper par le chasseur.



Organisation

Les joueurs sont disposés sur un cercle et se donnent le bras, deux par deux, les mains sur les hanches. Chaque joueur a un bras accroché à celui de son partenaire et l'autre bras libre.

Un chasseur et un chassé sont volontaires pour commencer le jeu.

Règles

- Imaginons que tu sois le chasseur.
- Au signal, tu dois attraper le chassé en le touchant.
- Pour éviter d'être touché, le chassé peut s'accrocher au bras libre d'un de ses camarades du cercle.
- Le partenaire de ce camarade se décroche aussitôt et devient le chassé que tu dois maintenant poursuivre.
- Lorsque tu touches le chassé, les rôles s'inversent : il devient le chasseur et toi, le chassé. Tu dois alors t'accrocher rapidement...